

# GUIDE GISSELIN

*TERRES DU NORD*

# 475



*Le meilleur des  
tavernes et des  
auberges des  
Terres du Nord!*



## Préface

Chers lecteurs,

Vous qui allez parcourir ce guide, vous ne pouvez imaginer ce que fut mon travail pendant de longues années afin de rédiger l'ouvrage que vous tenez ouvert devant vous. Des années de travail me furent nécessaires avant de pouvoir référencer tant d'auberges et de tavernes des Terres du Nord, dans ce qui est à ce jour le recueil le plus exhaustif et le plus complet de bonnes adresses et de lieux à éviter à tout prix.

Parfois mon travail fut agréable, car j'eus l'occasion durant mes voyages de goûter les meilleures tables que compte notre beau royaume, de coucher dans les meilleurs lits, et de rassasier mon gosier desséché avec les meilleures boissons du pays. Mais bien souvent, il fut aussi éreintant, astreignant même, lorsqu'il me fallait goûter des plats plus ou moins écœurants, dormir sur des paillasses pour le moins douteuses ou tremper mes lèvres dans les breuvages les plus abjects (et les plus difficiles à digérer, malheureusement !). Aux nombreuses heures à « déguster » des nourritures avariées, il faut encore ajouter tout le temps passé au-dessus des latrines, à attendre de me soulager la panse, que ce soit de manière naturelle ou de manière forcée (moi qui déteste vomir, je fus bien souvent servi !).

J'ai surmonté ces difficultés en me disant que cette étude, que tout ce travail accompli, et bien je l'éviterais à d'autres, et que mon Guide deviendrait à coup sûr

l'ouvrage de référence pour tout aventurier qui se respecte, pour tout marchand ambulant digne de ce nom, ou tout simplement pour le simple voyageur, qui, quelle que soit la taille de sa bourse, souhaite trouver le gîte et le couvert pour une nuit dans une cité qu'il ne connaît pas.

J'ai également eu le plaisir de rencontrer dans mes pérégrinations des hôtes charmants, proposant un accueil et un service impeccable, mais cependant, j'eus bien souvent la désagréable surprise de découvrir une prestation indésirable dans moult établissements que je visitai. J'appris également à ne pas me fier aux apparences, et je découvris que la plus miteuse des auberges de chemin peut parfois proposer un service additionnel des plus surprenants.

Mais désormais, ça y est : mon œuvre est achevée. J'espère qu'elle contribuera modestement à améliorer vos voyages, et que vous aurez bientôt l'occasion de juger par vous-même les nombreux lieux évoquer ci-après.

En vous souhaitant d'agréables traversées, votre éternel serviteur,

*Gisselin le Barde, 475Ep.IV*

## Légende

Nota : afin de faciliter la lecture du Guide j'ai inclus un code vous permettant de connaître facilement la qualité de l'établissement que vous recherchez :

- ★ Etablissement à éviter, sauf si vous appréciez les mouches et les manants ;
- ★★ Etablissement médiocre. De nombreuses choses sont à améliorer ;
- ★★★ Etablissement de qualité correcte, mais pas pour une grande occasion ;
- ★★★★ Etablissement de bonne qualité et prix souvent en conséquence ;
- ★★★★★ Etablissement d'excellente qualité, un des meilleurs du royaume

## Détail des établissements

### ***Anguille Grillée (A I')*** (Port-Gassin) ★★

Une petite taverne coincée entre deux entrepôts, qui donne directement sur les quais. Les habitués sont les dockers des environs, mais on y trouve aussi quelques marins de passage qui ne souhaitent pas trop s'aventurer loin de leur navire. L'odeur de poisson y est très forte, et j'ai toujours du mal à m'y habituer... ce qui ne semble pas gêner la clientèle. Le tenancier est Yolkin, un ancien loup de mer qui a investi toutes ses économies dans ce petit troquet. On y sert presque exclusivement du poisson et des fruits de mer. Si la nourriture est bonne, en revanche, le service est de piètre qualité et la saleté est monnaie courante (sans parler de l'odeur, mais je me suis déjà étendu ci-haut à ce propos)

**Spécialité** : La langouste.

**Prix moyen** : Environ 2 Sabotins le repas.

### ***Antre des Plaisirs (L')*** (Barragosta) ★★★★★

L'Antre des Plaisirs est une taverne tenue par Dame Katlyn; c'est un bel établissement qui réunit chaque année les nobles de la ville et de grands aventuriers, afin que les nobliaux puissent « contempler de près » les héros du moment dont tout le monde parle. Les Chasseurs Impitoyables et les Pêcheurs sans Pitié furent des habitués de ce rendez-vous annuel, et s'y rendent encore en tant qu'invités exceptionnels lorsque leurs

obligations le leur permettent. Les décorations sont somptueuses, et l'auberge a beaucoup d'allure ; le plancher est de marbre, les murs en pierre blanche, les poutres taillées d'une seule pièce dans du chêne solide et de qualité, et la grande salle, vaste, comprend deux étages ainsi que des loges privées.

**Spécialité** : Les bouchées à la reine

**Prix moyen** : Comptez environ 1 Sabot pour un repas avec boissons, mais jusqu'à 50 Sabots pour la soirée spéciale.

### ***Aquarelle (L')*** (Illusfraël) ★★

Cette taverne est tenue par Cristal et Skunk un couple de hobbits tous deux anciens prêtres de Dagan. Ici, on trouve de nombreuses épices ayant le plus d'effet possible ainsi que les boissons les plus fortes et une culture de champignons maison (hallucinogènes, apparemment : on les appelle les « Psylotoads »), qui sont à la disposition des clients. L'auberge possède deux videurs fort curieux, puisqu'ils s'agit d'élémentaux d'alcool ! Une spécialité du clergé de Dagan, à ce qu'on m'a dit. Ici, impossibilité de dormir mais une grange est réservée aux clients trop mal en point pour rentrer chez eux. Vous la retrouverez dans la 3<sup>ème</sup> enceinte d'Illusfraël.

**Spécialité** : Les psylotoads

**Prix moyen** : Selon les produits, heu pardon, les plats consommés.

**Arc de Fer (L')** (Ryan) ★★★

L'Arc de Fer est le repaire des Tridents d'Argent, le groupe de vieilles gloires locales. Elle est tenue par l'un des membres, nommé Garione, un archer de grand talent désormais à la retraite, mais qui ne rechigne jamais à faire une exhibition. Il a remporté plusieurs fois le tournoi annuel de Tir à l'Arc de Ryan, lorsqu'il était plus jeune. La taverne est sympathique, on y trouve bon nombre de mercenaires car Garione, lui-même ancien aventurier, essaye d'aider autant que possible les mercenaires de passage en ville. Ainsi, malgré sa qualité, la taverne est relativement bon marché. On trouve également de nombreuses annonces d'emplois accrochées sur le mur près du comptoir.

**Spécialité** : Le civet de lapin

**Prix moyen** : Environ 25 Crins le repas.

**Auberge de l'Aube (L')** (Carfax) ★★★★★

Une auberge de petite taille qui affiche toujours complet. Son tenancier, Han, est un guerrier qui a troqué l'épée longue contre le torchon et le tablier il y a une dizaine d'années. La clientèle de la taverne est essentiellement composée d'habités et les chambres de l'auberge sont occupées par des marchands des environs qui ont leurs habitudes ici lorsqu'ils viennent pour affaire. Les conversations en ce lieu sont idéales si vous souhaitez

vous informer sur la vie locale de la cité de Carfax. C'est également un lieu propice aux rencontres pour les aventuriers, car les marchands de passage sont souvent à la recherche de gardes pour leurs expéditions commerciales.

**Spécialité** : Le brochet au citron

**Prix moyen**: Un peu moins d'1 Sabot le repas, 1 Sabot au dortoir et 3 Sabots la chambre.

### ***Auberge de Cholton (L')*** (Fanin) ★★

C'est une taverne familiale dirigée par Cholton et sa femme. Ils ont un fils cuisinier destiné à reprendre l'affaire et une fille qui vit de son travail de serveuse. Située dans le quartier hobbit, cette taverne est surtout fréquentée par des hobbits et des humains. C'est une auberge composée de malfrats et autres tire-laine. A cause des fréquentes bagarres entre les brigands qui composent la population de ce lieu de repos et de repas, Cholton tente de trouver des parades pour canaliser l'ardeur de ses clients... mais chut, j'ai juré de ne rien dire !!!

**Spécialité** : le Hareng salé

**Prix moyen**: 1,5 Sabots pour la nuit, 3 Sabotins pour le repas

### ***Auberge des Oreilles Fines (L')*** (Fanin) ★★★

Voici un lieu paisible et accueillant, célèbre pour ses spectacles de bardes. En raison de la majorité d'Elfes, les Nains ne sont pas les bienvenus, à ce qu'on m'a dit. L'hydromel y coule à flots, rythmé par les champs

mélodieux des troubadours. Le tenancier s'appelle Baldin. Il voulait créer un endroit agréable où les bardes peuvent improviser des représentations devant des clients attablés.

**Spécialité** : Civet de lapin aux myrtilles.

**Prix moyen** : Le repas n'est pas donné, comptez environ 1 Sabot pour un repas complet et 2 Sabots pour une chambre. La spécialité de la maison coûte la somme de 2 Sabots par personne. De plus, il faut s'acquitter d'un droit d'entrée de 3 Sabotins les jours où il y a des spectacles (soit pratiquement tous les jours !)

### ***Auberge du Chaudron (L')*** (Santoma) ★★

L'Auberge du Chaudron est le seul endroit où l'on peut dormir si l'on est de passage à Santoma, à moins d'aller passer la nuit chez l'habitant, ce qui est plus pittoresque mais moins confortable. Cette vieille auberge, faite de briques et de bois, est encore très solide et robuste, malgré les années qui passent. Elle fait face contre les intempéries, et son toit, qui a été refait après les Chroniques du Chaos, ne permet à présent plus de fuite d'eau. L'intérieur est chaleureux, de larges tables de bois sont arrangées autour d'un comptoir central disposé en carré. La cuisine trouve donc sa place au centre du bar, ce qui permet aux clients d'admirer de près les talents culinaires de Rina avant de les déguster. Temdrir, l'aubergiste et mari de Rina, traîne sa moustache dans tous les coins de la salle, servant de la Bière Pourpre à foison et ne rechignant jamais à entamer la discussion avec les clients, une chope à la main. Ses deux fils aînés

sont chargés du service en salle alors que son benjamin fait office de palefrenier, tandis que sa fille s'occupe de maintenir les 8 chambres de l'étage dans un état impeccable.

**Spécialité** : Le canard aux pommes

**Prix moyen** : 3-4 Sabotins pour un bon repas, 1 Sabot pour 1 nuit.

### ***Auberge du Grand Chemin (L')*** (Zamar) ★★★

Une auberge sympathique où l'on dort et mange pour une somme modique. L'auberge, de bonne taille, est tenue par Hanna Erys, une veuve d'une quarantaine d'années, encore attirante et qui songe à se remarier ; elle évite les aventures avec les clients et cherche plutôt une relation stable et durable. La nourriture est très bonne et l'auberge est agréable. Située près du centre ville, elle permet cependant d'échapper à l'animation de Zamar.

**Spécialité** : Les asperges à la sauce

**Prix moyen** : 2 Sabots la nuit, repas du soir et petit déjeuner compris.

### ***Barbe Brune (La)*** (Barragosta) ★★★★★/★★

Dirigée par Hargany Barbe Brune, cette taverne est le repaire des nains de Barragosta et bien que les autres races soient tolérées, elles y sont mal acceptées, sauf exceptions. L'auberge, bien que d'apparence austère, est en réalité un lieu agréable où la bonne ambiance règne en maîtresse incontestée. Nombreux sont les nains qui

viennent y passer leurs soirées une fois leurs travaux terminés, et des bières de très bonne qualité coulent à flots toute la nuit, notamment, « La Relevée », la bière maison qu'Hargany brasse lui-même.

**Spécialités** : Cervelle d'orque en sorbet, bière « la Relevée », cuisse de gobelin.

**Prix moyen** : environ 8 Sabotins le repas, boissons comprises.

**Note** : ★★★ pour les nains, ★★ pour les autres.

### **Barcasse (La)** (Ryan) ★★★

Auberge située vers l'entrée nord du port non loin des chantiers navals. Cette auberge à la décoration navale, est tenue principalement par des gnomes. L'endroit est fréquenté par les marins de passages et par les ouvriers du chantier naval. Les bagarres y sont relativement fréquentes mais elle se termine généralement dans la bonne humeur après que les fauteurs de troubles aient été « invités » par Bertha (une Demie-Ogresse à l'humour aussi gras que sa massue géante est solide) à payer une tournée générale. L'ambiance musicale est assurée par un petit orchestre auquel viennent se mêler les habitués qui reprennent en cœur les chants de marins. Les amateurs de chaude ambiance ne seront pas déçus ! pour les autres, passez votre chemin.

**Spécialité** : Les cuisses de Gnolls rôties

**Prix moyen** : 1 demi-Sabot par repas

**Bonne Beuverie (La)** (Illusfraël) ★★ ★

Tenue par Kager. Auberge très bien entretenue sans être non plus très luxueuse, mais suffisante pour passer quelques nuits avec un petit budget. Ici, on trouve beaucoup d'alcooliques attirés par les exploits de l'aubergiste. Cependant, le nommé Kager ne semble à première vue pas taillé pour avoir joué le héros auparavant, et il m'a semblé ne pas souvent revoir les clients les plus éméchés le soir d'après... mais c'est peut-être normal, me direz-vous. Vous trouverez cette auberge dans la 2<sup>ème</sup> enceinte.

**Spécialité** : Le sanglier aux champignons et aux prunes

**Prix moyen** : 2,2 Sabots par nuit avec repas du soir et petit déjeuner, soit un bon rapport qualité/prix, selon moi.

**Bonne Brochette (A La)** (Montégaux) ★★ ★

La Bonne Brochette est un petit établissement proche de l'entrée de la ville. L'été, le tenancier, Garkon, installe de grands barbecues sur la terrasse et invite des bardes à venir donner des concerts en plein air. Pour le reste, l'intérieur de l'auberge est simple, mais agréable, et la nourriture, sans être exceptionnelle, est toujours très correcte.

**Spécialité** : Brochettes de Porc ou de Bœuf.

**Prix moyen** : 2,5 Sabots en hiver (repas compris), 3,5 en été.

**Bonne Chaire (A la)** (Ryan) ★★ ★

La Bonne Chaire est une petite auberge sympathique et accueillante, situé juste à l'extérieur de Ryan. Ses habitués l'apprécient, car le service y est de qualité, et son calme contraste avec l'activité de la grande ville portuaire. Cet établissement est tenu conjointement par trois personnes : Harbin et Ulvia, qui se sont mariés, et Ganoln, un barde du quartier qui donne de petites représentations dans l'auberge. Les habitués m'ont expliqué qu'ils étaient autrefois aventuriers. Leur commerce est en tout cas très florissant et l'établissement est bien tenu.

**Spécialité** : Le merle en sauce

**Prix moyen** : 2 Sabots la chambre, 1 demi-sabot le repas.

**Bouclier d'Argent (Au)** (Fang) ★★

C'est un petit repaire d'aventuriers très simple mais chaleureux. L'ambiance y est tranquille et souvent, les aventuriers de passage racontent leurs exploits le soir, au coin du feu. Karla et Furnir Goldein sont les propriétaires de l'établissement. Avec leurs deux fils, ils dirigent leur établissement avec bonheur. Ce sont des gens simples et amicaux, à l'image de leur auberge.

**Spécialité** : Les cuisses de poulet servies avec de la sauce aux airelles.

**Prix moyen** : environ 1 demi-sabot pour manger, et 1 Sabot pour dormir dans les meilleures chambres de l'auberge. Pour les moins fortunés, 2 petits dortoirs d'une

demi-douzaine de lit chacun permettent de dormir pour seulement 5 Sabotins.

***Bourse d'or (La)*** (Illusfraël) ★★☆☆

Tenue par Saliaël, un elfe pas commode mais très efficace à mon goût. Auberge luxueuse et très bonne mais Saliaël n'a donné aucune indication sur ses tarifs et les clients sont incapables de se mettre d'accord sur les montants qu'ils ont payés car ces derniers diffèrent sans arrêt. Effectivement ses prix changent en fonction des clients, de leur nombre et surtout de son humeur. En dehors de ce petit désagrément, l'auberge, située dans la 2<sup>ème</sup> enceinte, est un lieu agréable et digne de la cité d'Illusfraël.

**Spécialité** : Le cochon farci.

**Prix moyen** : très variable.

***Bouse de Tarrasque (La)*** (Zamar) ★

La Bouse de Tarrasque est un endroit à ne pas fréquenter. Les combats sont (très) courants et la milice surveille tout particulièrement ce lieu afin d'éviter des débordements trop importants. Bonis, le propriétaire, considère que cette mauvaise publicité est responsable d'entretenir la mauvaise image de son auberge. Aucun commentaire sur cet endroit fort sale...

**Spécialité** : aucune

**Prix moyen** : 4 Sabotins la nuit, 1 Sabotin le repas.

***Caverne de la Ripaille (La)*** (Illusfraël) ★★☆☆

Tenue par un couple fort aimable d'elfes gris qui s'occupaient il y a quelques années d'une bijouterie riche en gemmes. Une auberge très bonne et confortable. Une ambiance sympathique bien que l'entrée dans cette auberge surprenne toujours les premiers clients. Effectivement aucune fenêtres ni chandeliers mais des cristaux positionnés dans les murs illuminent cette étrange demeure.

**Spécialité** : Pas de spécialité précise.

**Prix moyen** : Environ 4 Sabots la nuit, comptez des suppléments pour les repas.

***Carotte Blanche (La)*** (Illusfraël) ★★★

Tenue par Kass Grain et sa femme. Celle-ci propose des repas copieux dans une atmosphère bon enfant ou le rythme des couverts accompagne joyeusement les aventures rocambolesques du fils de la maison. Cette auberge est située dans la deuxième enceinte de la cité elfe, et ravira notamment les petites-personnes, que l'aubergiste, hobbit lui aussi, gâtera tout spécialement.

**Spécialité** : Le Lapin aux Carottes.

**Prix moyen** : Les clients peuvent passer une bonne nuit de repos pour seulement 2 Sabots la nuit, mais l'aubergiste ne garantit pas le confort pour tous ceux le dépassant d'une tête. Il les accueille cependant volontiers pour leur faire goûter les spécialités de sa femme.

***Cervoise du Démon (La)*** (Barragosta) ★★

C'est le lieu où se réunissent les malandrins de la ville et les brutes de toutes sortes. Les rixes, les dents cassées et les arrestations y sont monnaie courante. Les propriétaires, Gilbert, un homme de petite taille, et sa femme Yola, une paysanne rougeaude, ont récemment engagé Mars un grand guerrier étranger à la peau noire, pour faire régner l'ordre. La nourriture n'est pas exceptionnelle non plus dans cette taverne bruyante et dangereuse.

**Spécialité :** Soi-disant le rôti d'ours, mais il est bien souvent trop cuit.

**Prix moyen :** 3 Sabotins pour le repas, boissons en supplément.

***Château de Fang (Au)*** (Fang) ★★★

Au Château de Fang est la plus grande auberge de la ville. Elle est très fréquentée, et ce par une clientèle hétéroclite, car elle pratique tous les prix. Pour éviter les vols et les affrontements, Sajire Ben-benal, le propriétaire (un riche marchand de Fang, qui tient notamment la boutique de « l'Or-Hacle », spécialisée en pierres et métaux précieux) a engagé il y a une dizaine d'années Yvan Luvilich, un guerrier zorbarannais acheté comme esclave avant d'être affranchi pour se voir confier la sécurité de son auberge.

**Spécialité** : Belette aux poireaux.

**Prix moyen** : 3 Sabots pour manger et dormir sur place.

***Chaud et Humide*** (Ryan) ★★☆☆

Voici un club des plus particuliers puisqu'il fait office de chapelle de Lurmina. En ce lieu, chacun, quelle que soit sa race, sa bourse et son sexe, est sûr de ressortir comblé par les pensionnaires de Tabatha, qui ont été spécialement choisis et entraînés pour satisfaire les exigences de tous. Les voyageurs de passage, quelle que soit leur race, ainsi que certains habitués locaux constituent le gros de la clientèle. Cet endroit de «débauche » est toléré par le pouvoir qui le considère comme un catalyseur nécessaire. Le peuple, lui, murmure que les dirigeants y passent leurs nuits, ce qui semble être vrai pour certains d'entre eux, selon mes informations !

**Spécialité** : le Poulet au gingembre et aux amandes

**Prix moyen** : très variable selon le service souhaité.

***Chemin du Gué (le)*** (Fang) ★★★

Le chemin du Gué est une petite taverne conviviale toujours bondée, car elle est réputée pour ses conteurs et autres historiens qui viennent égayer les longues soirées d'hiver des clients. L'hydromel servi y est de très bonne qualité (en fait, il leur est fourni par le fief d'Allassard de Séléana). L'aubergiste est lui-même barde, et se nomme Andreas. On le reconnaît aisément à sa longue chevelure intensément blonde malgré la trentaine bien engagée.

Parfois, Andreas s'empare de sa mandoline pour jouer des airs entraînants sur lesquels les clients dansent jusqu'au bout de la nuit, dans une ambiance des plus agréable, selon mon point de vue !

**Spécialité** : Salade de pissenlits, aux noix et aux glands.

**Prix moyen** : 1 demi-Sabot pour un bon repas et de l'excellent hydromel à foison.

### ***Cheval Fou (Au)*** (Althir) ★★★

L'auberge du Cheval Fou, est un bâtiment en U abritant notamment de grandes écuries, et est la plus grande auberge d'Althir. L'étage de l'auberge est entièrement composé de chambres à coucher. Si vous avez le choix, évitez les chambres donnant au-dessus de l'écurie, c'est préférable pour votre odorat !

Le soir, la partie taverne de l'auberge accueille des spectacles de bateleurs, et lorsque le temps est clément, des dresseurs hippiques viennent présenter leurs numéros dans la cour sous le regard des clients confortablement installés à l'ombre des pruniers de ladite cour. L'aubergiste est un homme rondouillard et affable répondant au nom de Manolo. Il est originaire des Contrées du Sud. La rumeur prétend que s'il est toujours célibataire, c'est qu'il préfère les jeunes hommes... Malheureusement, je n'ai pu glaner aucune information solide concernant cette rumeur.

**Spécialité** : La tourte au fromage

**Prix moyen** : 2 Sabots la nuit, 1 demi-Sabot le repas.

***Chez Alfred*** (Carfax) ★

C'est un endroit situé dans un des pires quartier de la ville de Carfax, et la clientèle y est rare. Quand il en a, cela dégénère généralement en bataille générale et les frais de remplacement du mobilier sont importants. Voilà pourquoi Alfred, le propriétaire, un homme honnête mais faible, se demande s'il ne va pas finir par mettre la clé sous la porte. A éviter autant que possible !

**Spécialité** : Aucun plat servi dans ce taudis ne mérite ce titre.

**Prix moyen** : 1 Sabotin pour un pitoyable repas et un vin de mauvaise qualité.

**Note** : ★ (et encore...)

***Chez les Chasseurs Impitoyables*** (Fang)

★★★★

Une auberge luxueuse érigée à la gloire du célèbre groupe d'aventuriers dont elle porte le nom. Le tenancier est un ami du groupe : il se nomme Papa Wambo, c'est un grand homme noir qui a rencontré le groupe peu avant la Bataille du Val Dragon et habitait le pays noir. Finalement, il est venu s'installer à Fang à la demande d'Océane, qui lui a offert l'auberge au nom de «services rendus aux Chasseurs Impitoyables». On dit également que ce personnage posséderait de mystérieux pouvoirs magiques, proches du shamanisme ou du vaudou.

**Spécialité** : Les cuisses de chapon à la sauce pimentée.

**Prix moyen** : comptez tout de même 1 Sabot pour passer la soirée à l'auberge et 3 Sabots pour y dormir.

**Clair de Marblus (Au)** (Montégaux) ★★ ★

Voici un établissement accueillant qui organise de longues veillées presque tous les soirs, autour de jeux locaux ou de jeux de cartes. Sans pouvoir être réellement être appelé casino, cette auberge, tenue par Garltin, un homme d'une quarantaine d'années, est le principal lieu de détente des voyageurs et de la population locale. L'Auberge peut abriter plus d'une quarantaine de clients pour la nuit, et plus de 70 pour la soirée.

**Spécialité** : La Soupe de Croûtons.

**Prix moyen** : 7 Sabotins le repas, 3 Sabots pour la nuit.

**Cœur de Chêne (Au)** (Grandroute des Collines  
Ulthisiennes) ★★ ★★

Voici un relais des plus insolites puisqu'il est construit dans un arbre ! Vu de l'extérieur, la nuit, une grande lumière éclaire ce qui semble être le rez-de-chaussée. En effet, la présence de fenêtres placées plus haut indique l'existence d'un étage. L'enseigne aux lettres d'or indique que l'on se trouve bien flottait au vent: « Au Cœur de Chêne ». En entrant, vous découvrirez un lieu chaleureux et accueillant : une vaste salle ronde d'au moins une vingtaine de mètre de diamètre, dont un large comptoir central dont une hotte descendant du plafond représente le centre. De nombreuses tables rondes, faites de grosses lamelles de troncs, et qui n'ont pas été écorcées, font

office de tables, tandis que les sièges sont représentés par de larges rondins placés verticalement. Une douce odeur de viande rôtie flotte dans la pièce aux heures des repas. Le soir, les grands chandeliers suspendus à l'aide d'un système de cordage font baigner la salle dans une brillante lumière. Sur la droite, deux escaliers mènent au même endroit, à savoir le premier étage, réalisé sous forme de balcon, qui permet aux gens de l'étage d'observer depuis chemin circulaire l'activité du rez-de-chaussée. A l'autre bout de la pièce, une vaste cheminée abrite un grand feu sur lequel l'aubergiste fait rôtir quelques volailles. L'aubergiste, justement, un homme obèse, trapu et barbu, avec ses cheveux bruns légèrement ondulés et coiffés en arrière, se nomme Gartoff. La spécialité de la maison est la Foume, du fromage fondu étalé sur des miches de pain grillés, et qu'on parsème de petits morceaux d'ail. Généralement, on le sert à l'étalée, et on trempe la tartine dans du bouillon de poule. Une agréable adresse, très appréciée des voyageurs de passage dans les Collines Ulthisiennes.

**Spécialité** : La Foume

**Prix moyen** : 3 Sabots la nuit, 1 Sabot le repas.

### ***Cœur de Dragon (le)***(Carfax) ★★★

Le Cœur du Dragon est toujours bondé et bruyant, mais c'est un lieu apprécié des bardes et des aventuriers. Mirna et Jon Stuckword, originaires de Fall, possèdent l'auberge. C'est un couple simple et calme, qui s'occupe avec amour et attention de leur commerce. Travailleurs,

ils entretiennent aussi d'excellentes relations avec leurs employés et la milice. En été, la taverne s'enrichit d'une terrasse animée et agréable.

**Spécialité** : Poulet au Gingembre

**Prix moyen** : 6 Sabotins le repas et la boisson

***Crâne Chantant (le)*** (Route de Carfax à Lanurgat)

★★

Le Crâne Chantant passe pour être l'un des plus vieux relais du pays. C'est une auberge de bonne taille, tout en pierre, mais sombre et triste. L'enseigne, un crâne au sourire grimaçant, se balance au vent tel un pendu. A l'intérieur, de modestes tables en bois et de larges bancs accueillent les voyageurs et les quelques marchands se rendant à Carfax. Parfois, un musicien égaye la quelque peu l'atmosphère lourde et rend le lieu plus chaleureux. En plein hiver, cependant, il n'est pas rare de que les clients soient en nombre très réduit, et qu'on entende que le bruit du feu qui crépite dans l'âtre, projetant des ombres menaçantes sur les murs. Les paysans des environs m'ont raconté que l'auberge avait mauvaise réputation dans la région, non pas en raison de la nourriture servie, très acceptable, ni à cause de ses tenanciers, des gens simples et très corrects, mais à cause de son passé. En effet, par deux fois, l'auberge fut le théâtre de drames ; il y a 100 ans environ, un magicien qui avait été provoqué se déchaîna et tua tous les occupants de l'auberge et calcina une partie de la bâtisse, et on peut encore voir les trace de brûlure sur les murs de l'étable. Longtemps, l'auberge, laissée à l'abandon, fut

soigneusement évitée. Mais comme elle constituait une halte nécessaire sur la route commerciale, elle fut rouverte sous le règne de feu Hamstar. Quelques années plus tard, l'aubergiste de l'époque, dans une rage folle, tua toute sa famille à coup de couteau avant de se donner la mort. Pourtant, malgré cela, l'auberge fonctionne toujours aujourd'hui, même si les fermiers locaux prennent bien soin de ne pas y mettre les pieds... Que d'histoires effroyables, n'est-ce pas ?

**Spécialité** : Le civet de lapin

**Prix moyen** : 3 Sabotins le repas, et comptez 1 Sabot pour y passer la nuit.

### ***Dague ensanglantée (La)*** (Barragosta) ★

La Dague Ensanglantée est le taudis le plus inhabitable de Barragosta, où les punaises sont des compagnons de chambrée. Fargan, le propriétaire, ne fait rien pour y remédier, car il est constamment saoul. Son jeune fils Mitar s'occupe donc de faire fonctionner le commerce, mais a parfois du mal à résister à la tentation de dérober une ou deux bourses « qui traînent », ce qui n'arrange d'ailleurs pas la réputation de l'endroit.

**Spécialité** : rien au niveau culinaire, mais je dirais « le vol de bourse »

**Prix moyen** : 2 Sabotins le repas, avec un vin rosé sans saveur.

***Douce Mélodie (La)*** (Illusfraël) ★★★★★

Tenue par Mélodie, une musicienne de talent, voici une auberge luxueuse et très agréable où toute la décoration des couverts jusqu'aux lits a la forme d'un instrument de musique quelconque. Les clients peuvent venir se délecter d'une nourriture succulente tout en écoutant les plus grands bardes du moment ou découvrir de jeunes talents de la cité elfe. Cette auberge se situe dans la 4<sup>ème</sup> enceinte.

**Spécialité** : Hydromel de Séléana et mousse chocolatée.

**Prix moyen** : Compter plus de 8 Sabots pour le dîner, la nuit, le petit déjeuner et le bain.

***Doux Repos (Le)*** (Carfax) ★★

**Ville** : Carfax

**Description** : Le Doux Repos, dont la partie taverne est ouverte jusqu'aux premières heures du jour, est particulièrement bruyante et les altercations y sont monnaie courante. Son propriétaire, Armis Schon, un simple commerçant, fait tout pour remédier à ce problème, mais presque personne n'accepte de s'occuper de la sécurité de son auberge. Les aventuriers de passage y sont donc vus d'un mauvais œil, mis à part s'ils recherchent du travail ! Pour le reste, l'auberge est relativement simple, mais je préférerais son ambiance plus calme d'autrefois.

**Spécialité** : L'écureuil aux lentilles.

**Prix moyen** : 1 Sabot le repas, ce qui est cher en raison du service et du bruit.

***Dragon d'or (Au)***(Fang) ★ ★ ★

Voici une auberge au cadre et à l'ambiance très familiaux, tenue exclusivement par la famille Verlam. L'auberge est confortable sans être luxueuse, et sa cour est particulièrement agréable. Has, le chef de famille, brasse lui-même sa bière et s'occupe avec soin de son commerce. Lorsque je passe par Fang, j'essaye toujours de passer au moins une soirée là-bas, car la famille Verlam est en tout point charmante.

**Spécialité** : Merlan au chou-fleur.

**Prix moyen** : 1 Demi-Sabot pour un copieux repas.

***Epée de Carfax (I')*** (Carfax) ★ ★ ★ ★

L'Epée de Carfax est un commerce florissant et bien fréquenté, où le service est impeccable et la nourriture de très bonne qualité. Cette taverne est tenue par Falganir, un Nain à la barbe rousse. Discret et sans histoire, il sait néanmoins se défendre si on menace son établissement : Je l'ai vu mettre, non, bouter ! hors de son établissement deux solides gaillards, et d'une seule main !

**Spécialité** : le Gigot d'Ours et la Bière de Mûres.

**Prix moyen** : comptez au moins 2 à 3 Sabots

***Epervier (L')*** (Barragosta) ★ ★ ★

L'Épervier est le lieu de rencontre des chasseurs et des bûcherons des environs. Le tenancier, Furgor, un colosse d'une cinquantaine d'années, est lui-même un ancien bûcheron, et malgré sa stature encore vaillante et sa longue barbe blanche, il est très accueillant. Il s'occupe de son commerce de manière honnête avec l'aide de sa femme et de ses deux frères. La taverne n'offre qu'un confort assez simple, mais la bonne humeur des clients et du personnel tend à compenser ce manque.

**Spécialité** : L'écureuil bouilli.

**Prix moyen** : 1 Demi-Sabot le repas, comptez environ 1 Sabotin pour une bière peu alcoolisée.

### ***Étalon Ombrageux (L')*** (Althir) ★★☆☆

Voici une taverne qui souhaite vous en mettre plein la vue... Mazette ! Que de belles choses réunies en ce lieu ! Des tableaux aux murs, des chandeliers sur les tables, des lustres et les meilleurs musiciens des environs qui se produisent en salle. Le service est presque trop obséquieux, à la limite du pompeux, mais force est de constater que les mets proposés sont de qualité et que la cave à vins est de tout premier ordre. Le propriétaire est un bourgeois qui s'est autrefois enrichi de manière mystérieuse... certains prétendent en pratiquant le trafic d'armes, mais vous savez comment sont les rumeurs !

**Spécialité** : La terrine de Pigeon

**Prix moyen** : 1 Sabot le repas.

***Festin du Dragon (Le)*** (Zamar) ★★☆☆

Cette auberge est la meilleure de Zamar. Les couches y sont agréables, la nourriture succulente et l'accueil parfait. Réamir le précieux, un marchand originaire de Barragosta, est le propriétaire de l'auberge. Il a engagé Gorki, un célèbre cuisinier hobbit, pour travailler dans son auberge ; le barde Eziel, dont la renommée locale n'est plus à faire, donne une représentation par semaine à l'auberge, et est payé grassement pour cela, car Réamir sait qu'il attire les clients comme des mouches ; en effet, l'auberge est toujours complète, et il faut toujours réserver à l'avance pour espérer y séjourner. Enfin, les serveuses de l'auberge sont ravissantes, ce qui ne fait qu'augmenter la réputation de l'auberge.

**Spécialité** : «La soupe merveilleuse », dont la recette est jalousement gardée par le cuisinier.

**Prix moyen** : 1 Sabot le repas, 5 Sabots pour y passer la nuit.

***Feu Follet (Le)*** (Zamar) ★

Cette taverne est tenue par Olfar, un gnome facétieux, qui semble cependant avoir des airs de conspirateur. Pas vraiment bien fréquentée, *le Feu Follet* est un endroit dangereux pour les bourses pleines d'or. On y mange cependant pour presque rien même si le vin est infect.

**Spécialité** : aucune connue.

**Prix moyen** : 2 Sabotins pour manger...

***Fière Barragosta (La)*** (Barragosta) ★★

La Fière Barragosta porte bien mal son nom, puisqu'elle aurait bien besoin d'être rénovée ! Pourtant, la clientèle, composée essentiellement d'habitues, est fidèle au patron, Cruz, dont les prouesses au lancer de couteau sont connues à des lieues à la ronde. Cependant, l'auberge est idéale pour se plonger dans l'ambiance du quartier.

**Spécialité** : Le poulet rôti.

**Prix moyen** : 1 Demi-Sabot le repas, boissons comprises.

***Foyer de Dagan (Le)*** (Zamar) ★★★★★

Cette auberge ressemble aux grandes salles où se déroulaient les orgies dans les temps antiques. Nombre de produits stupéfiants et d'alcools rares et puissants sont détenus par cette auberge, et les soirées qui y sont données se prolongent généralement jusqu'au premières heures du matin. Cet établissement est tenu par un prêtre de Dagan, nommé Gorn.

**Spécialité** : L'omelette aux champignons hallucinogènes.

**Prix moyen** : très variables

**Note** : ★★★★★ si vous aimez festoyer, ★★ si vous êtes du genre calme.

***Frais Coursier (le)*** (Route de Fang à Barragosta)

★★★★★

Nous voici devant un agréable relais, étape idéale lorsqu'on souhaite relier Barragosta à Fang par la voie commerciale. Du dehors, l'auberge est un bâtiment massif et un peu sombre ; L'intérieur, en revanche, est très bien éclairé, et l'accueil est vraiment à mon goût. Les lourdes tables de bois et les confortables chaises de la grande salle permettent d'être tout de suite à l'aise lorsqu'on pénètre dans l'enceinte. L'auberge est décorée avec goût, mais assez simplement, ce qui n'est pas pour me déplaire. Par exemple, de nombreux petits bouquets de fleurs séchées sont accrochés çà et là dans l'auberge. D'un point de vue culinaire, je vous recommande le cerf aux pruneaux, avec une tarte aux baies d'Abishaï en dessert. Les chambres, quant à elles, sont propres et bien ordonnées. La famille de l'aubergiste accueille des voyageurs fatigués depuis 4 générations. C'est dire si, ici, on a l'habitude du travail bien fait. Pour résumer, une petite auberge fort sympathique et agréable.

**Spécialité** : le cerf aux pruneaux.

**Prix moyen**: 1 Sabot le repas, 3 Sabots la chambre pour la nuit

### ***Gai Relais (Le)***(Petit Pays, le gué du troll) ★★☆☆

Cette auberge hobbit est tenue par Tournedos, un hobbit grassouillet et fin gourmet, et toute sa petite famille. L'auberge, après avoir subi un incendie en 467 Ep.IV suite à la colère d'une femelle dragon rouge, a été reconstruite grâce au soutien de toute la communauté. La vieille auberge de rondins a laissé la place à une bâtisse de brique flambant neuve et plus spacieuse, ayant

cependant gardé la chaleur et la convivialité qui firent sa renommée sur la route des Contrée du Sud. La grande salle est illuminée par un âtre de belle taille, dans lequel Tournedos fait chauffer ses bons petits plats sous l'œil gourmand de la clientèle. Quant à la bière maison, elle est brassée par Nylnia, la femme de Tournedos. Et la bière est aussi bonne que Nylnia a du caractère. Bien qu'amicale et parfaite maîtresse de maison, cette dernière est une incorrigible jalouse, et soupçonne son bedonnant mari d'avoir des aventures avec les clientes !

**Spécialité :** Bière du Gai Relais, Escalope de Veau à la sauce Nylniaise (sauce très épicée)

**Prix moyen :** 1 Sabot le couvert avec boisson comprise, 3 Sabot le gîte.

### ***Glaive et la Faux (Le)*** (Mélinir) ★★ ★

(anciennement La Faux) Près de la sortie de la ville, cette taverne est couramment le point de rencontre des paysans en route vers/depuis les champs. Depuis quelques années, c'est aussi un endroit connu pour rencontrer des aventuriers. Le tenancier, Léonir, a le sens des affaires et s'en sort très bien sachant les difficultés d'approvisionnement et la moyenne richesse de Mélinir. Léonir sait faire les bons choix pour le développement de sa taverne et choisir les combinaisons d'ingrédients pour des plats simples et succulents. Nombreuses sont les personnes qui pensent qu'il ferait la meilleure auberge de Barragosta s'il était là bas. Mais s'il faut bien avouer que si le service est irréprochable, je nuancerais ces propos en raison du confort toute somme rustique.

**Spécialité** : Liqueur d'Abishai.

**Prix moyen** : 5 Sabotins le repas, 3 Sabotin le verre.

***Glaive d'or (Le)*** (Barragosta) ★★ ★

Le Glaive d'Or est une auberge bruyante mais confortable. Louki et son associé Ronny font tout pour améliorer le confort des clients, et par-là même la renommée de leur auberge. Je trouve le lieu agréable malgré le bruit. Idéale si vous souhaitez rencontrer des gens sur la capitale.

**Spécialité** : la cockatrice en sauce.

**Prix moyen** : 1 Sabot le repas, boissons non comprises. 2 Sabots la nuit.

***Gorge Sarcastique (La)*** (Deux-Colombes) ★★ ★

La Gorge Sarcastique est un établissement de qualité et le lieu privilégié pour rencontrer des marchands de passage. La nourriture est excellente et les deux propriétaires, Gina et Elia Grattin, rechignent rarement à avoir des relations avec les clients.

**Spécialité** : L'Elan rôti.

**Prix moyen** : Au moins 1 Demi-Sabot le repas, 2 Sabots la chambre.

***Grand Chêne (Au)*** (Séléana) ★★ ★

Cette auberge doit son nom à l'arbre planté sur la grand place du village, au pied duquel on tire une dizaine de tables pour profiter de son ombre rafraîchissante. Ce lieu est l'un des plus important de la vie du village, c'est ici que sont discutées les grandes décisions. A toutes heures de la journée on peut voir des vieux jouer en terrasse, des amoureux conter fleurette ou tout simplement des amis se réunissant autour d'une bonne choppe. Le patron est un ancien membre de la garde d'Allassard, entre deux âges et toujours d'excellente humeur : ses 2m05, son énorme voix de dragon, et sa bonne humeur font de Reinar un des personnages important de Séléana.

**Spécialité** : Gencives de Porc.

**Prix moyen** : 1 demi-Sabot... pour un repas des plus arrosé !

### ***Grande Bûche (La)*** (Barragosta) ★★

La Grande Bûche est une jolie auberge de rondins, située un peu après l'entrée nord de la ville. Souvent pleine, elle n'en est pas moins agréable, tout en restant assez simple. Le grand dortoir de l'auberge est vraiment très abordable, les chambres individuelles ou doubles restant correctes. Hersène, un fils de bourgeois passionné de bières et des histoires que les aventuriers racontent le soir, à la veillée, a monté sa propre affaire il y a une dizaine d'année. Aujourd'hui, il s'occupe de son auberge avec le même enthousiasme qu'à ses débuts.

**Spécialité** : le Mouton Sauce Moutarde

**Prix moyen** : 1 demi-sabot le repas, boissons abordables. Comptez 2 sabots pour la nuit.

**Grande Ripaille (La)** (Barragosta) ★★☆☆

La Grande Ripaille est un excellent restaurant de la capitale. On y sert des spécialités du Petit Pays, et notamment de fameuses cuisses de grenouilles à la sauce au poivre. Le restaurant est spacieux et décoré avec goût. Sans être luxueux, on sent que le propriétaire aime investir dans son auberge et qu'il doit avoir quelques économies. Les nobles apprécient cet endroit car les prix élevés empêchent que les manants ne s'y rendent. Le propriétaire est un hobbit bon vivant qu'on appelle Pétrin. J'ai ouï dire qu'il eut autrefois un passé discutable, mais force est de constater que sa cuisine est de tout premier ordre !

**Spécialité** : les cuisses de grenouilles à la sauce au poivre

**Prix moyen** : 1 Sabot le repas, environ. Et au moins 3 Sabots la nuit

**Guerrier Errant (le)** (Fang) ★★

Le Guerrier Errant est une petite auberge sans confort pour aventuriers de passage et peu fortunés. Serviel Aelin, qui tient l'auberge, est une belle jeune femme d'une petite trentaine d'années, qui suit parallèlement à la gestion de son auberge une formation de prêtresse de Dagan. Ses absences répétées gênent cependant considérablement l'expansion de son auberge. Dommage ! il y aurait peu de choses à faire pour que

l'établissement devienne l'une des meilleures adresses de la région !

**Spécialité** : Coq au vin.

**Prix moyen** : 1 demi-sabot le repas, 1 Sabot pour le gîte.

***Heaume d'Acier (Le)*** (Carfax) ★★/★★★★

Le Heaume d'Acier est très austère et très sombre, mais on y boit la meilleure bière de la région. Elle est dirigée par un vieux gnome du nom de Grimor.

**Spécialité** : « Bière des dieux », dont la fabrication est jalousement gardée par le fournisseur de Grimor (tout aussi secret, apparemment).

**Prix moyen** : 8 Sabotins pour manger et boire.

**Note** : ★★ pour l'ambiance et le cadre, ★★★★★ pour la bière

***Jument qui Parle (la)*** (Port-Gassin) ★★★

Une petite auberge du centre ville comme je les aime. La Jument qui Parle est extrêmement bien située, proche de tous les centres d'intérêt de Port-Gassin, et peu éloignée du port. On y a toujours l'occasion de côtoyer quelques marchands venus traiter des affaires, et parfois quelques aventuriers un peu plus fortunés venus profiter du calme de l'auberge pour se reposer... mais aussi pour y négocier plus discrètement quelques contrats avec des personnes influentes du microcosme local. Je vous recommande le bœuf fumé, qui est excellent. Le seul bémol de cette auberge est son moyen d'accès : une

petite ruelle étroite et pas évidente à trouver... mais o combien discrète !

**Spécialité** : Le Bœuf fumé

**Prix moyen**: 7 Sabotins le repas. Comptez dans les 2 Sabots pour louer une chambre.

### ***Limande Dorée (A la)*** (Fanin) ★★

Voici un endroit gai et vivant situé sur les quais de la ville de Fanin, qui s'est spécialisé dans le poisson et le confort des aventuriers. On peut y apprendre de nombreuses histoires de marin. Le tenancier s'appelle Kado : c'est un ancien pêcheur à la retraite. Ce lieu fera notamment le bonheur des vieux loups de mer souhaitant se reposer un instant, ainsi que des bourlingueurs de tous bords. Notez toutefois qu'on y sert pratiquement que du poisson.

**Spécialité** : « La Limande Dorée », une limande rissolée et cuisinée selon une recette maison.

**Prix moyen**: 3 Sabotins pour le couvert et 1,5 Sabot pour le gîte.

### ***Liqueur des Dieux (La)*** (Zamar) ★★★

Cette auberge est tenue par un elfe jovial nommé Isodin. La particularité est que l'on n'y sert que de l'hydromel. Les elfes, nombreux dans la ville de Zamar, aiment s'y retrouver, dans un lieu calme et bien ordonné. La propreté y est de rigueur, ce qui est fort rare dans les tavernes, de nos jours ! Souvent, des poètes elfes ou

demi-elfes viennent déclamer des textes tous plus beaux les uns que les autres.

**Spécialité** : La salade de noix.

**Prix moyen** : 1 demi-sabot pour manger, 3 Sabots pour dormir.

### **Lit Douillet (Au)** (Barragosta) ★★★★★

Le Lit Douillet est une toute petite auberge fort accueillante, mais souvent pleine. Située juste à l'entrée de l'enceinte noble, elle est appréciée pour la sécurité qu'elle offre, et ce gratuitement, en raison des patrouilles nombreuses dans ce secteur et du poste de taxe tout proche. Un frère et une sœur, Fred et Ursulla, ont récemment repris l'affaire familiale de leur parents, qui goûtent à une retraite paisible et bien méritée. Fred et Ursulla ont cependant l'intention de moderniser un peu l'auberge dès que possible.

**Spécialité** : L'Oie farcie.

**Prix moyen** : 5 Sabots le gîte et le couvert.

### **Mages Gestueux (Les)** (Carfax) ★★★★★

Un lieu de grande classe où les chandelles sont allumées à grand renfort de *lumières continues*, et enrichi d'animations illusives. Les mages de passage y sont chaleureusement accueillis, et les Capes d'Argent aiment à y résider. Ce lieu est tenu par un couple de mages affiliés à la guilde, Davus et Gaynis, qui animent leur

auberge grâce à leurs talents magiques. C'est un endroit qui m'émerveille à chaque visite, car l'originalité est toujours au rendez-vous.

**Spécialité** : Le hibou aux herbes.

**Prix moyen** : 1,5 Sabots le repas, 5 Sabots la nuit.

### ***Mandoline (La)*** (Port-Gassin) ★★☆☆

Voici l'auberge la plus vaste et la plus célèbre de Port-Gassin et de ses environs. Le large bâtiment principal, tout en pierre, abrite une taverne sur 2 étages ; le rez-de-chaussée accueille fréquemment des groupes de la région et fait office de salle de spectacle. La disposition de l'auberge permet aux clients attablés à l'étage de pouvoir profiter des concerts tout en ripaillant, ce qui est ma foi fort agréable. Deux bâtiments annexes accueillent les chambres et l'écurie. Les chambres, sans être luxueuses, sont agréables et calmes, surtout comparées à l'ambiance souvent électrique de la taverne où tout Port-Gassin se retrouve. En été, les propriétaires profitent du moindre rayon de soleil pour dresser des tables dehors. Les propriétaires, justement, sont un couple de gens simples, venus de Zamar aux alentours de 440 Ep. IV. Elctir, le mari, y était déjà aubergiste et Zelana, sa femme, était musicienne. L'âge venant, il ont eu envie de s'installer au bord de la mer et ont racheté cette auberge, autrefois nommée « le Thon frétilant ».

**Spécialité** : Les boulettes de viande à la ciboulette, qu'Elctir prépare à merveille.

**Prix moyen** : 1 Sabot le repas, environ 3 Sabots pour y passer la nuit.

***Nain Bête (Au)*** (Althir) ★★

Voici un lieu dont l'origine du nom est assez cocasse : son fondateur, un elfe qui détestait les nains (c'est original !) s'était particulièrement brouillé avec un joaillier nain du quartier des marchands. Il donna ce nom à l'auberge pour faire enrager son ennemi ! Mais le Nain eu sa revanche, car il soudoya les fournisseur du Nain Bête pour qu'ils vendent à l'Elfe de la nourriture avariée ! L'Elfe fut contraint de mettre la clé sous la porte, et l'histoire ne retint ni son nom, ni celui du Nain joaillier. Quelques années plus tard, l'affaire fut reprise par un jeune bourgeois, appelé Ralmus. Depuis, ce dernier a relancé l'auberge, même si c'est encore loin d'être le grand luxe. Le choix des alcools y est limité et la nourriture à peine correcte.

**Spécialité** : le chou-fleur à la sauce d'abishaï.

**Prix moyen** : 3 Sabotins le repas, 1 Sabot la nuit.

***Nuit Blanche (La)*** (Illusfraël) ★★★★★

Tenue par Toriène, une elfe grise ma foi tout à fait ravissante, dont la moitié des clients ne sont que de pauvres hères au physique disgracieux venant ici pour siphonner quelques verres en se rinçant l'œil sur le postérieur de la patronne et de ses quelques employées. C'est une auberge luxueuse et onéreuse mais le service y

est de premier ordre (pour les hommes). Située dans la 4<sup>ème</sup> enceinte de la ville.

**Spécialité** : le poulet au gingembre

**Prix moyen**: 1 Sabot le repas, 4 Sabots la nuit, mais ce prix ne comprend pas les éventuels «suppléments» à la demande du client.

### ***Oeil de Loup (l')*** (Althir) ★

L'Oeil de Loup passe pour être la taverne la plus mal famée de la ville d'Althir. Elle me semble parfaite pour qui souhaite rencontrer des gens louches ou des spadassins à la recherche d'un mauvais coup ! La dernière fois que je m'y suis rendu, ma main n'a pas quitté le pommeau de mon épée ! Fort heureusement, les garde de la ville y fait de fréquentes rondes, sous l'œil mauvais des clients aux mines patibulaires. Il n'est pas rare qu'un habitué ou un voyageur de passage y soit blessé lors d'un règlement de compte. Malgré un service déplorable, force est de constater que Mortok, le tavernier au pied-bot, est un excellent cuisinier.

**Spécialité** : la terrine de sanglier

**Prix moyen**: 1 Sabotin le repas, 5 sabotin pour la paillasse qui sert de lit.

### ***Peau de l'Ours (La)*** (Zamar) ★★ ★

La Peau de l'Ours est une taverne faite de gros rondins de bois. Solide et bien pourvu, c'est un lieu apprécié des

chasseurs et des trappeurs de la région. On n'y dispense certes pas de discours philosophiques, mais l'ambiance est plutôt bonne et l'alcool coule à flots. Le propriétaire s'appelle Rulf le teigneux. C'est un rude gaillard qui a déjà bien vécu ; il est un peu bourru et a la réputation d'avoir un sale caractère, mais il aime l'alcool et la bonne chère. Auparavant, il était trappeur, mais il fut aussi guide de montagne et il connaît les Terres du Nord comme sa poche. Un jour, il en eut assez de rompre de l'orque à tout bras pour satisfaire les exigences de clients excentriques qui voulaient voir «le danger de près », et il rassembla toutes ses économies pour monter son commerce. Il a plutôt bien réussi dans son entreprise, même si l'ambiance est assez grivoise. Les clients férus de poésie ne seront pas à leur aise !

**Spécialité** : Côtes d'ours à la sauce piquante.

**Prix moyen** : 1 demi-Sabot le repas.

### ***Pigeon Remplumé (Le)*** (Barragosta) ★

Le Pigeon Remplumé permet à ceux qui ont peu de moyens de trouver une paillasse pour la nuit et d'être à l'abri de la pluie. Le propriétaire change si souvent que même les habitués de ce taudis n'ont pas le temps de le connaître. On murmure de plus que l'auberge servirait de couverture à un sombre trafic d'esclaves, mais cette rumeur est toujours restée infondée.

**Spécialité** : aucune.

**Prix moyen** : variable, selon le propriétaire.

***Pointe de l'Épée (La)*** (Montégaux) ★★

La Pointe de l'Épée est l'auberge la moins onéreuse de toute la ville. C'est également la plus vaste, puisqu'elle compte près de 35 chambres. Le confort est relatif, les chambres sont spartiates et pas très calmes, et il n'existe aucune chambre individuelle. En revanche, on trouve deux dortoirs pouvant chacun accueillir 15 personnes. L'établissement est tenu par 3 frères : Lirigh, Kualar, et Rahmp.

**Spécialité** : fricassée de légumes.

**Prix moyen** : 3 Sabotins le repas, à peine un Sabot pour dormir.

***Porte des bois (La)*** (Séléana) ★★★

La Porte des bois est une confortable bâtisse toute de bois, située à la lisière de la forêt et du village, cette auberge est tenue par trois amis tous issus de l'armée d'Erynburg, et passés dans les effectifs de réserve depuis la bataille du Val Dragon. Les propriétaires sont Ressta et Loguisse, deux demi-frères anciens archers montés, ainsi que Korno le cuisinier. Cette auberge est le rendez-vous des habitants des bois, c'est le point de liaison entre le monde de la forêt et la « civilisation », on n'y trouve presque exclusivement que des habitués.

**Spécialité** : pas de plats en particulier, mais de nombreux mets à base de fruits, champignons et herbes mystérieuses.

**Prix moyen** : 1 demi-Sabot

***Regard du Catoblépas (Le)*** (Barragosta) ★ ★ ★

Cette auberge est un lieu bruyant et ancien, dont les murs branlants menacent de s'écrouler. Un jour, au cours d'une rixe, l'un des clients est passé à travers un mur de pierre ! Heureusement, le lieu est agréable et chaleureux, et le service est irréprochable. Horace et sa femme Sina, des aventuriers à la retraite, tiennent cet établissement. Si vous aimez rencontrer des voyageurs et avoir de longues discussions au coin du feu avec des inconnus, cette auberge est pour vous. Si vous aimez le calme, passez votre chemin.

**Spécialité** : La truite salée.

**Prix moyen**: comptez bien 1 Sabot pour manger et boire, et 3 Sabots pour dormir. Pour la qualité, ce n'est pas donné...

***Relais d'Uron (Le)*** (Mélinir) ★ ★

Le plus vieil établissement de Mélinir est une halte sur le chemin du pèlerinage au temple d'Uron à Barragosta. L'auberge est grande et il y a toujours de la place hormis lors du pèlerinage. Gildebert recherche aussi en permanence des musiciens pour animer les soirées.

**Spécialité** : aucune.

**Prix moyen**: 1 Sabot la nuit, et comptez environ 3 Sabotins le repas.

**Renard de Montégaux (Le)** (Montégaux) ★★★★★

Le Renard de Montégaux est une auberge de très bonne qualité, appréciée pour son calme et ses délicieux menus. Ryldah, la tenancière, aime dorloter ses clients presque autant que Jam, son renard apprivoisé, véritable mascotte de l'auberge.

**Spécialité** : Poulet entier au romarin.

**Prix moyen** : comptez 1 Sabot pour un succulent et copieux repas.

**Repaire (Le)** (Zamar) ★★★

C'est le point de passage des aventuriers qui passent par Zamar. Cette taverne est tenue par Caldar, qui est lui-même un ancien aventurier, encore robuste malgré son âge avancé. La taverne ne paye pas de mine, mais est parfaite lorsqu'on a peu d'or et qu'on souhaite rencontrer des gens pouvant vous fournir du travail. Caldar propose également une large gamme de bières : des bières naines, elfes, hobbites et même des spécialités des Contrées du Sud, de Fall ou de Carnus. Bien sûr, ces dernières sont nettement plus chères, mais j'apprécie la profondeur de la cave de cet endroit !

**Spécialité** : Le Sanglier au Lard

**Prix moyen** : 1 demi-Sabot le repas.

**Repaire des Chasseurs (Le)** (Barragosta)

★★★★★

Le Repaire des Chasseurs est l'auberge tout confort très à la mode qui appartient au célèbre Yssel des Chasseurs Impitoyables. L'aubergiste se nomme Léögla ; c'est un fidèle ami du célèbre rôdeur Allassard et d'Yssel. L'auberge est toujours bondée et ses chambres (particulièrement la célèbre suite bleue et la non moins célèbre suite rouge) sont toujours réservées des mois à l'avance. Appréciée des nobles pour ses mets raffinés et sa boisson de qualité, l'auberge florissante a profité de la (très) bonne réputation de son propriétaire, même si celui-ci s'y rend peu fréquemment pour éviter de créer une petite émeute !

**Spécialité** : le Ragoût de Mouton, Bière Pourpre.

**Prix moyen** : comptez au moins 1 demi-sabot pour boire, 1,5 Sabots pour manger et au moins 10 Sabots pour y passer la nuit... mais avec cette qualité, on comprend les tarifs !

### ***Requin Rouge (le)*** (Ryan) ★ ★

Cette taverne regroupe les pires malandrins, qu'ils soient locaux ou de passage. L'endroit est donc sous surveillance de la Milice de la ville. Les bagarres y sont fréquentes. La place est sous la direction de Requin, un homme de grande taille fort peu aimable à mon goût. À éviter, c'est certain.

**Spécialité** : Le Maquereau frit.

**Prix moyen** : 2 Sabotins.

**Rose Rouge (A la )** (Fang) ★★★★★

Cette auberge luxueuse reçoit essentiellement de riches marchands, le plus souvent des habitués venant d'autres grandes villes du royaume et ayant régulièrement des affaires à traiter à Fang. Les aventuriers, sauf s'ils escortent un marchand, sont généralement mal vus, sauf s'ils arborent des signes extérieurs de richesse évidents. Face à l'auberge se trouve «l'art-ballette», un magasin spécialisé dans les armes de jet. Le marchand Oswald Filgar possède le magasin et l'auberge. L'homme a un passé mystérieux qui semble discutable, mais il n'a jamais eu de problèmes avec les autorités locales. Selon la rumeur, Oswald aurait fait construire l'art-ballette au cas où son auberge serait attaquée, afin que les vendeurs puissent donner un coup de main au service d'ordre de l'auberge si celui-ci était dépassé.

**Spécialité** : Le Mouton aux fruits des bois.

**Prix moyen** : 7 Sabots pour manger et dormir.

**Salon des Saints Sobres (Le)** (Carfax)

★★★★/★

Le Salon des Saints Sobres est un endroit calme et chaleureux, le tout dans un décor luxueux et moderne. Un détail cependant : on n'y sert pas d'alcool. Gina, la propriétaire, déteste en effet l'alcool et ses effets ravageurs sur les clients. Cependant, malgré l'absence de spiritueux, l'établissement possède de nombreux charmes comme un service irréprochable, des mets succulents et de bons musiciens qui parviennent à créer une

atmosphère appréciable et appréciée. Et, ma foi, les serveuses sont fort jolies, ce qui ne gâche rien.

**Spécialité** : Raie manta aux betteraves

**Prix moyen** : 1,5 Sabots pour manger et boire diverses boissons non-alcoolisées : lait de chèvre, jus de myrtille, nectar d'abishai (version non alcoolisée de la célèbre liqueur d'abishai)...

**Note** : ★★★★★, mais seulement ★ si vous êtes alcoolique.

### ***Scribouillard (Le)*** (Barragosta) ★★★★★

Le Scribouillard est un club privé très sélect qui n'accepte autour de ses tables que les intellectuels les plus compétents de la ville. Ainsi, on retrouve fréquemment tout le «gratin» des têtes pensantes de la capitale réunies dans ce même lieu. On discute bien sûr de sujets hautement recherchés et spécialisés, qui sont incompréhensibles, voire pédants, pour le commun des mortels. C'est ainsi que médecins, philosophes, poètes, écrivains, magiciens, philosophes, mathématicien, inventeurs, prêtres ou philosophes se retrouvent autour d'une liqueur d'abishai et dans les canapés les plus moelleux de la ville pour aborder toute sorte de sujets. Le club compte le célèbre barde Xartur, l'Hérault royal Aoui, la prêtresse Sheila Tanshor, l'historienne Minerve Colbert, le magicien Lothar Dû Mann, le conseiller royal Andrus Minès, le patriarche Mastar Bady, le philosophe Aripocrate ou encore l'écrivain Sagace l'Ancien parmi ses habitués. Le club du Scribouillard est la propriété de Yurg Coppens, un médecin à la retraite, passionné de

débats divers et de discussions philosophiques et politiques.

**Spécialité** : Liqueur d'Abishaï, des petits grains gris appelés « caviar », Filet de Sahuagin, Calmar géant, Griffon farci.

**Prix moyen** : 1 Sabot l'entrée, mais les habitués payent une cotisation annuelle. Un repas complet avec la boisson peut atteindre les 10 Sabots.

### ***Secrets de Lytériel (Les)*** (Ryan) ★★★★★

Cette taverne un peu spéciale jouxte la bibliothèque de l'université de magie. Elle est dirigée conjointement par Elyvyrr, Vilemaure, et Kahall, des magiciens célèbres de la ville. La taverne est truffée de magie et seuls 2 ou 3 apprentis veillent. Le service est assuré par des serviteurs invisibles, les tables et les chaises lévitent...De plus le décor de la taverne change tous les jour grâce à de puissants sorts d'illusions, simulant tour à tour un décor forestier, désertique, à moins que les consommateurs ne se retrouvent suspendus dans l'espace...L'entrée des lieux est très coûteuse, ainsi que les consommations ; les utilisateurs de la bibliothèque peuvent venir lire à la taverne et le service d'ordre est assuré par 2 golems de pierre. Peut-être une des raisons de ces prix élevés... en tout cas, on en a pour son argent, car visuellement et ludiquement parlant, la taverne vaut à elle seule le détour par Ryan.

**Spécialité** : Tartes aux Baies Magiques et « Festin des Héros » (très coûteux et sur réservation !)

**Prix moyen** : cher !

**Taverne des Pêcheurs Sans Pitié** (Fang) ★★★★★

**Ville** : Fang

**Description** : Ce lieu est tenu par Lucinda et Grimm de Wert, une sœur et son frère autrefois aventuriers. Ce sont des amis des Pêcheurs Sans Pitié. L'auberge est de bonne taille et le service y est très correct. Parfois, Lucinda organise de petits spectacles de magie, histoire de distraire les clients et de ne pas perdre la main, ce qui est bien sûr très appréciable !

**Spécialité** : Ragoût aux lentilles.

**Prix moyen** : 4 Sabots le repas et le gîte.

**Taverne des Marins (La)** (Fang) ★★★★★/★

La Taverne des Marins est un grand établissement de bois qui résiste tant bien que mal à l'épreuve du temps. De surcroît, les rixes sont courantes et la milice est souvent obligée d'intervenir. Cependant, la restauration est excellente, et c'est en grande partie grâce au cuisinier et propriétaire de l'auberge, un hobbit malicieux nommé Pip. Malheureusement pour ce gentil hobbit, son barman se révèle être inexpérimenté et incompetent, et il ferait bien de le remplacer au plus vite, sinon, gare à la réputation de son auberge.

**Spécialité** : Cerf farci

**Prix moyen** : 1 Sabot par personne et par repas.

**Note** : ★★★★★ pour la nourriture, ★ pour le reste

**Temple de la Béatitude (Le)** (Carfax) ★★☆☆

Le Temple de la Béatitude est une auberge cossue et agréable, où il est possible de rencontrer nombre de belles jeunes filles. Maya Hierge, la patronne, passe pour une commerçante intraitable en affaire, et particulièrement à cheval sur l'ordre de son établissement. C'est du moins pour cette raison qu'elle justifie la présence d'un service de sécurité dans son auberge... Cependant, les autorités la soupçonnent de proxénétisme. Enfin, pour ma part, je n'en ai que faire : se faire servir par des beautés plus enchanteresses les unes que les autres est des plus agréable... Et la nourriture est de qualité.

**Spécialité** : Gigot aux Pommes.

**Prix moyen** : 1 Sabot le repas, 4 Sabots la nuit simple...

**Tête de la Méduse (A la)** (Fanin) ★★☆☆

Cette taverne est située non loin du quartier noble. Son gérant est appelé Rappenouille Il est respecté, car il a vaincu la méduse dont la tête orne un mur de la taverne, comme trophée de chasse. La taverne est très bien alimentée en alcool, et on trouve toujours du monde, même aux heures avancées de la nuit. Rappenouille aime raconter, au coin du feu, comment il a tué la méduse, et lorsqu'il est dans un bon jour, il offre une tournée générale avant de se fumer une bonne pipe. L'ambiance est chaude, mais attention, on ne trouve pas que des enfants de cœur à la tête de la Méduse. Mais si vous éviter de faire des esclandres, vous passerez une très bonne soirée.

**Spécialité** : La tarte aux pommes

**Prix Moyen** : 1 demi-sabot le repas, 2 Sabots la nuit.

***Tour du Faucon (La)*** (Carfax) ★★★/★★

La Tour du Faucon est une taverne pittoresque ayant pour cadre une tour des anciennes fortifications. La clientèle est essentiellement composée d'habitues et de vieux briscards de Carfax : Les anciens soldats et les vieux officiers aiment à s'y retrouver, et les discussions ont pour principaux sujets des faits d'armes, récits de batailles épiques et autres exploits de jeunesse. Cette taverne est tenu par un ex-sergent de l'armée royale, nommé Alector. Il est aisément reconnaissable car il porte un crochet en guise de main droite.

**Spécialité** : Soupes à l'oseille et aux croûtons.

**Prix moyen** : 7 Sabotins pour un repas chaud et un vin de qualité.

***Troisième Colombe (La)*** (Deux-Colombes) ★★★

La Troisième Colombe est un établissement plus populaire où les gens du cru aiment se retrouver pour prendre un verre au retour des champs. L'ambiance est bon enfant, mais assez bruyante. L'auberge appartient à Boldon le Tenace.

**Spécialité** : l'Agneau Bouilli aux lentilles.

**Prix moyen** : 1 Sabot le repas, 2 pour y dormir. Le prix peut passer à 1 Sabot la nuit si on accepte de partager sa chambre avec un autre client.

**Vignes (Les)** (Althir) ★★★

Cette taverne chaleureuse se trouve en plein centre ville d'Althir. De construction ancienne, la bâtisse a très certainement connu des heures plus glorieuses (il y a parfois des fuites dans le toit) et le confort n'est pas la qualité première de l'endroit mais l'ambiance est restée très agréable. L'immense comptoir central permet aux différents clients d'engager facilement la conversation avec son voisin, et permet aux plus renfermés d'observer Rilstir, l'aubergiste, en train de préparer la nourriture avec amour. La taverne est à l'image de son propriétaire : simple mais sympathique. Les habitués y ont le contact facile mais aussi la langue bien pendue, et on peut toujours apprendre un tas d'informations intéressantes lorsqu'on traîne là-bas une heure ou deux. C'est le parfait endroit pour se renseigner sur l'histoire locale et les personnalités d'Althir. En dehors du bar central, un bar annexe, un peu plus calme, permet aux marchands de passage de traiter quelques affaires de manière un peu plus discrète. En hiver, 2 petites cheminées permettent aux clients de ne pas mourir de froid.

**Spécialité** : Cuisses de Poulet Pimentées. Grand choix de vins

**Prix moyen** : 6 Sabotins le repas, vin non compris.

**Vieux Hibou (Le)** (Althir) ★★★★★/★★

Le vieux bâtiment du centre ville a encore fière allure, sur la place principale d'Althir. Un hibou en cuivre, le bec coiffé de lunettes d'approche, surplombe l'entrée de l'auberge et semble souhaiter la bienvenue au visiteur. La salle est bien disposée et accueillante, très éclairée. On y mange très bien et le service est très bon. Tous les soirs, des musiciens du quartier viennent se produire, avec plus ou moins de talent. Si la partie taverne est très appréciable, en revanche les chambres laissent à désirer ; les lits sont vieux et en piteux état, l'escalier qui mène à l'étage est branlant, et les portes des chambres ne ferment pas toutes à clé. L'aubergiste, un homme rablé du nom de Folgas, promet d'y remédier dès qu'il en aura les moyens. Je vous tiendrai compte des évolutions dans la prochaine édition du Guide !

**Spécialité** : La tourte au fromage

**Prix moyen** : 1 Sabot le repas, autant pour dormir.

**Note** : ★★★★★ pour y passer la soirée, ★★ pour y passer la nuit !

# **Index géographique des établissements de ce guide**

## ***Barragostais***

### Barragosta

- Antre des Plaisirs (L')
- Barbe Brune (La)
- Cervoise du Démon (La)
- Dague ensanglantée (La)
- Epervier (L')
- Fièrè Barragosta (La)
- Glaive d'or (Le)
- Grande Bûche (La)
- Grande Ripaille (La)
- Lit Douillet (Au)
- Pigeon Remplumé (Le)
- Regard du Catoblépas (Le)
- Repaire des Chasseurs (Le)
- Scribouillard (Le)

### Sur la route

- Frais Coursier (le)

### Mélinir

- Glaive et la Faux (Le)
- Relais d'Uron (Le)

### Montégaux

- Bonne Brochette (A La)
- Clair de Marblus (Au)
- Pointe de l'Épée (La)
- Renard de Montégaux (Le)

Santoma

- Auberge du Chaudron (L')

Séléana

- Grand Chêne (Au)
- Porte des bois (La)

***Collines Ulthisiennes***

- Cœur de Chêne (Au)

***Dunariar***

Zamar

- Auberge du Grand Chemin (L')
- Bouse de Tarrasque (La)
- Festin du Dragon (Le)
- Feu Follet (Le)
- Foyer de Dagan (Le)
- Liqueur des Dieux (La)
- Peau de l'Ours (La)
- Repaire (Le)

Illusfraël

- Aquarelle (L')
- Bonne Beuverie (La)

- Bourse d'or (La)
- Caverne de la Ripaille (La)
- Carotte Blanche (La)
- Douce Mélodie (La)
- Nuit Blanche (La)

### ***Irimdar***

#### Fang

- Bouclier d'Argent (Au)
- Château de Fang (Au)
- Chemin du Gué (le)
- Chez les Chasseurs Impitoyables
- Dragon d'or (Au)
- Guerrier Errant (le)
- Rose Rouge (A la )
- Taverne des Pêcheurs Sans Pitié
- Taverne des Marins (La)

### ***Côte du Léviathan***

#### Port Gassin

- Anguille Grillée (A l')
- Jument qui Parle (la)
- Mandoline (La)

### ***Petit Pays***

- Gai Relais (Le)

## **Ryanois**

### Ryan

- Arc de Fer (L')
- Barcasse (La)
- Bonne Chaire (A la)
- Chaud et Humide
- Requin Rouge (le)
- Secrets de Lytériel (Les)

### Deux-Colombes

- Gorge Sarcastique (La)
- Troisième Colombe (La)

## **Ulthisie du Nord**

### Fanin

- Auberge de Cholton (L')
- Auberge des Oreilles Fines (L')
- Limande Dorée (A la)
- Tête de Méduse (A la)

## **Ulthisie Occidentale**

### Carfax

- Auberge de l'Aube (L')
- Chez Alfred
- Cœur de Dragon (le)
- Doux Repos (Le)

- Epée de Carfax (l')
- Heaume d'Acier (Le)
- Mages Gestueux (Les)
- Salon des Saints Sobres (Le)
- Temple de la Béatitude (Le)
- Tour du Faucon (La)
- 

Althir

- Cheval Fou (Au)
- Etalon Ombrageux (L')
- Nain Bête (Au)
- Œil de Loup (l')
- Vignes (Les)
- Vieux Hibou (Le)

Sur la route

- Crâne Chantant (le)

Le Guide Gisselin des meilleures tavernes et auberges des Terres du Nord, année 475 Ep. IV.  
Un supplément au Monde d'Extrêmia, par Uron et Keyoke.  
Version 0.5, octobre 2002.  
Visitez [www.extremia.org](http://www.extremia.org) .

[www.extremia.org](http://www.extremia.org)