

CHRONIQUES OUBLIÉES

Nom du personnage

Imiëlle

Nom du joueur

Eva



NIVEAU

4



DÉ DE VIE

d8

Sarat.

Valeur

Mod.

FOR Force	8	-1	
DEX Dextérité	16	+3	
CON Constitution	12	+1	
INT Intelligence	10	+0	
SAG Sagesse	16	+3	
CHA Charisme	12	+1	

Attaque

Mod.

CONTACT	+3	
<small>Niveau + Mod. FOR</small>		
DISTANCE	+7	
<small>Niveau + Mod. DEX</small>		
MAGIQUE	+4	
<small>Niveau + voir profil</small>		
INIT	16	
<small>Initiative Valeur de DEX</small>		

Armes

DM

Bâton ferré	1d6
Dague	1d4

Vitalité

PV	30
<small>Point de Vie</small>	
Points de vie restants	
PR	
<small>Point de Régénération</small>	<small>[D de vie + Mod. de CON + Niveau] PV</small>

Défense

DÉFENSE	+16	
<small>10 + Mod. armure + Mod. DEX</small>		
PC	+4	
<small>Point de Chance</small>	<small>3 + Mod. CHA</small>	

Armures

Mod.

Armure de cuir renforcé	3	+3

Description

Race: Elfe sylvain

Profil: Druide

Sexe: Femme Age: 66 ans

Taille: 1,49 m Poids: 48 Kg

Capacité raciale:

Equipement

une couverture, une torche, un briquet en silex, une outre, une gamelle

Source: 0PP / 24PO / SPA / 0PC

Voie 1

Voie 2

Voie 3

Voie 4

Voie 5

Prestige

Voie de la nature	Voie des animaux	Voie du faune	Voie des végétaux	Voie du protecteur	Voie de l'elfe sylvain
1 <input checked="" type="checkbox"/> Maître de la survie Capacité passive Effet : +2 par rang à tous les tests de survie	<input checked="" type="checkbox"/> Langage des animaux Capacité passive Effet : +2 par rang aux tests d'influence animal	<input checked="" type="checkbox"/> Hâte du félin Capacité passive Effet : +1 par rang en Init, course, saut ou escalade	<input checked="" type="checkbox"/> Peau d'écorce (L)* Action limitée, sortilège Effet : +1 par rang Durée : [5 + mod. SAG] tours	<input checked="" type="checkbox"/> Baies magiques (L)* Action limitée, sortilège Effet : fait pousser [1d6 + mod. SAG] fruits, rend [1d6 + niveau du druide] PV	<input type="checkbox"/> Grâce elfique Capacité passive Effet : +5 Init et tous les tests de DEX
2 <input checked="" type="checkbox"/> Marche sylvestre Capacité passive Effet : en terrain difficile, pas de pénalité de déplacement, +2 en	<input checked="" type="checkbox"/> Naée d'insectes (L)* Action limitée, sortilège Effet : +1 DM par tour, -2 toutes actions Durée : [5 + mod. SAG] tours	<input checked="" type="checkbox"/> Panthère Capacité passive Effet : Panthère : FOR+2, DEX+4, CON+2, INT-3, SAG+2, CHA-2, Init 18, 16, PV [niveau x 4], [niveau], DM 1d6+2	<input checked="" type="checkbox"/> Prison végétale (L)* Action limitée, sortilège Effet : entrave : -2, [niveau], [niveau], [niveau] Durée : [5 + mod. SAG] tours	<input checked="" type="checkbox"/> Forêt vivante (L)* Action limitée, sortilège Effet : éveil de la forêt sur 1 Km par rang Durée : 12 heures	<input type="checkbox"/> Enfant de la forêt Capacité passive Effet : +1 capacité de rang 1 Druide ou Rôdeur. Rang 4 : +1 capacité de rang 2
3 <input type="checkbox"/> Résistant Capacité passive Effet : réduction de [2 x rang] DM	<input type="checkbox"/> Le guetteur Capacité passive Effet : Aigles : 15, 1d4 DM, +5 perception	<input type="checkbox"/> Attaque bondissante (L) Action limitée Effet : +5, DM +1d6 Durée : premier tour de combat, nécessite 5 à 30 mètres en lignes droite	<input type="checkbox"/> Animation d'un arbre (L)* Action limitée, sortilège Effet : Arbre animé : Init 7, 13, [rang x 10] PV, 1d6-3 DM déplacement 10 mètres, RD 10 DM sauf feu et. Durée : [niveau] tours	<input type="checkbox"/> Régénération (L)* Action limitée, sortilège Effet : guérit 3 PV par tour Durée : [niveau druide + mod. SAG] tours	<input type="checkbox"/> Archer émérite Capacité passive Effet : critique à l'arc sur 19-20 au d20
4 <input type="checkbox"/> Bâton de druide (L) Action limitée Effet : 2 attaques, 1d6 + mod. FOR ou DEX]	<input type="checkbox"/> Masque du prédateur (L)* Action limitée, sortilège Effet : + mod. SAG en Init, [niveau] et DM Durée : [5 + mod. SAG]	<input type="checkbox"/> Grand félin Capacité passive Effet : Animal fabuleux : FOR+5, DEX+4, CON+5, INT-3, SAG+2, CHA-2, 18, DM 1d6+5	<input type="checkbox"/> Gland de pouvoir (L)* Action limitée, sortilège Effet : statu de bois : 7, 10, DM réduit (-10) Durée : [1d6 + mod. SAG] tours ou perte de plus de 10 PV	<input type="checkbox"/> Forme d'arbre (L)* Action limitée, sortilège Effet : transformation Arbre animé : Init 7, 13, [rang x 10] PV, 1d6-3 DM déplacement 10 mètres, RD 10 DM sauf feu et. Durée : [5 + mod. SAG] tours	<input type="checkbox"/> Flèche sanglante (L) Action limitée Effet : +1d6 DM hémorragique
5 <input type="checkbox"/> Constitution héroïque Capacité passive Effet : +2 CON, 2d20 aux tests de CON	<input type="checkbox"/> Forme animale (L)* Action limitée, sortilège Effet : forme animale souhaitée	<input type="checkbox"/> Les sept vies du chat Capacité passive Effet : ignore la mort 7 fois	<input type="checkbox"/> Porte végétale (L)* Action limitée, sortilège Effet : en forêt, téléporte à [mod. SAG] x 10 Km	<input type="checkbox"/> Sagesse héroïque Capacité passive Effet : +2 SAG, 2d20 aux tests de SAG	<input type="checkbox"/> Supériorité elfique Capacité passive Effet : +2 DEX, +2 SAG