

# CHRONIQUES OUBLIÉES

Nom du personnage

**Gulsha**

Nom du joueur

**Aurore**



NIVEAU

4



DÉ DE VIE

d10

Carac.

Valeur

Mod.

FOR Force	16	+3	
DEX Dextérité	12	+1	
CON Constitution	14	+2	
INT Intelligence	8	-1	
SAG Sagesse	12	+1	
CHA Charisme	14	+2	

Attaque

Mod.

	CONTACT	+7	Niveau + Mod. FOR
	DISTANCE	+5	Niveau + Mod. DEX
	MAGIQUE	+3	Niveau + voir profi
	INIT	12	Valeur de DEX

Armes

DM

Epée longue	1d8
Dague	1d4

Défense

	DÉFENSE	+16	10 + Mod. armure + Mod. DEX
	PC	+5	3 + Mod. CHA

Armures

Mod.

Chemise de maille 4	+4
Petit bouclier 1	+1

Vitalité

	PV	40	
Point de Vie			

Points de vie restants	
------------------------	--

PR	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Point de Récupération	[D de vie + Mod. de CON + Niveau] PV				

Équipement

une couverture, une torche, un briquet en silex, une outre, une gamelle, une lampe à huile, une fiole d'huile
Bourse : 0PP / 25 PO / 5PA / 0PC

Description

Race: Demi-Orque

Profil: Chevalier

Sexe: Femme Age: 23 ans

Taille: 1,94 m Poids: 100 Kg

Capacité raciale:

Voie 1

Voie 2

Voie 3

Voie 4

Voie 5

Prestige

Voie de la guerre	Voie du héros	Voie du meneur d'homme	Voie du soldat	Voie de la guerre sainte	Voie du demi-orque
1 <input type="checkbox"/> <b>Armure sur mesure</b> Capacité passive Effet : 1/2 pénalité d'armure ou  +1	<input type="checkbox"/> <b>Ignorer la douleur</b> Capacité passive Effet : applique les DM en fin de combat	<input type="checkbox"/> <b>Sans peur</b> Capacité passive Effet : immunisé contre la peur	<input type="checkbox"/> <b>Posture de combat</b> Capacité passive Effet : malus en début de tour convertis en bonus jusqu'au tour suivant	<input type="checkbox"/> <b>Arme bénie</b> Capacité passive Effet : relance si DM de 1	<input type="checkbox"/> <b>Force de la nature</b> Capacité passive Effet : [+ mod. FOR] PV, +5 aux tests de FOR
2 <input type="checkbox"/> <b>Encaisser un coup (L)</b> Action limitée Effet : DM subits réduit de mod.  de l'armure au prix d'une action.	<input type="checkbox"/> <b>Figures d'insecte</b> Capacité passive Effet : -rang DM subits par	<input type="checkbox"/> <b>Intercepter</b> Capacité passive Effet : encaisse un coup à la place d'un allié, -rang DM subit	<input type="checkbox"/> <b>Combat en phalange</b> Capacité passive Effet : +1  par allié au contact avec vous	<input type="checkbox"/> <b>Bouclier de la foi</b> Capacité passive Effet : +1 , rang 4 : +2	<input type="checkbox"/> <b>Talent pour la violence</b> Capacité passive Effet : +1 capacité de rang 1 barbare, guerrier ou homme
3 <input type="checkbox"/> <b>Coup de bouclier</b> Capacité passive Effet : action gratuite : attaque de bouclier  1d12, [1d4 + mod. FOR] DM	<input type="checkbox"/> <b>Laissez-le-moi !</b> Capacité passive Effet : +1d6 DM sur le leader	<input type="checkbox"/> <b>Exemplaire</b> Capacité passive Effet : relance le test d'attaque raté d'un allié	<input type="checkbox"/> <b>Prouesse</b> Capacité passive Effet : sacrifie -1d4 PV contre +5 FOR ou +5 DEX	<input type="checkbox"/> <b>Marteau spirituel (L)*</b> Action limitée, sortilège Effet : [1d8 + mod. SAG] DM	<input type="checkbox"/> <b>Critique brutal</b> Capacité passive Effet : DM x 3 sur critique
4 <input type="checkbox"/> <b>Frappe lourde (L)</b> Action limitée Effet :  1d12, +2d6 DM. Ignore 1/2 RD de la créature	<input type="checkbox"/> <b>Seul contre tous (L)</b> Action limitée Effet : contre attaque immédiate	<input type="checkbox"/> <b>Ordre de bataille</b> Capacité passive Effet : un allié gagne une action gratuite (mouvement ou attaque)	<input type="checkbox"/> <b>Dernier rempart (L)</b> Action limitée Effet : +1 attaque  contre tout attaquant si aucun déplacement	<input type="checkbox"/> <b>Châtiment divin (L)</b> Action limitée Effet : [+ mod SAG] en  et DM	<input type="checkbox"/> <b>Attaque sanglante (L)</b> Action limitée Effet : +1d6 DM à chaque tour
5 <input type="checkbox"/> <b>Force héroïque</b> Capacité passive Effet : +2 FOR, 2d20 aux tests de FOR	<input type="checkbox"/> <b>Charisme héroïque</b> Capacité passive Effet : +2 CHA, 2d20 sur tests de CHA	<input type="checkbox"/> <b>Charge fantastique (L)</b> Action limitée Effet : +3   , +1d6 DM à tous le groupe	<input type="checkbox"/> <b>Force héroïque</b> Capacité passive Effet : +2 FOR, 2d20 aux tests de FOR	<input type="checkbox"/> <b>Mot de pouvoir (L)*</b> Action limitée, sortilège Effet : alliés +5   , paralysie ennemies Durée : 1 tour	<input type="checkbox"/> <b>Colosse</b> Capacité passive Effet : +2 FOR, +2 CON