

CHRONIQUES OUBLIÉES

Nom du personnage

Gulsha

Nom du joueur

Aurore



NIVEAU

4



DÉ DE VIE

d10

Carac.

Valeur

Mod.

FOR Force	16	+3	
DEX Dextérité	12	+1	
CON Constitution	14	+2	
INT Intelligence	8	-1	
SAG Sagesse	12	+1	
CHA Charisme	14	+2	

Attaque

Mod.

	CONTACT	+7	Niveau + Mod. FOR
	DISTANCE	+5	Niveau + Mod. DEX
	MAGIQUE	+3	Niveau + voir prof!
	INIT	12	Valeur de DEX

Armes

DM

Epée longue	1d8
Dague	1d4

Défense

	DÉFENSE	+16	10 + Mod. armure + Mod. DEX
	PC	+5	3 + Mod. CHA

Armures

Mod.

Chemise de maille 4	+4
Petit bouclier 1	+1

Vitalité

	PV	40	Point de Vie
Points de vie restants			
	PR	□ □ □ □ □	Point de Récupération [D de vie + Mod. de CON + Niveau] PV

Équipement

une couverture, une torche, un briquet en silex, une outre, une gamelle, une lampe à huile, une fiole d'huile

Bourse : 0PP / 25 PO / 5PA / 0PC

Description

Race: Demi-Orque

Profil: Chevalier

Sexe: Femme Age: 23 ans

Taille: 1,94 m Poids: 100 Kg

Capacité raciale:

Voie 1

Voie 2

Voie 3

Voie 4

Voie 5

Prestige

Voie de la guerre	Voie du héros	Voie du meneur d'homme	Voie du soldat	Voie de la guerre sainte	Voie du demi-orque
1 <input type="checkbox"/> Armure sur mesure Capacité passive Effet : 1/2 pénalité d'armure ou +1	<input type="checkbox"/> Ignorer la douleur Capacité passive Effet : applique les DM en fin de combat	<input type="checkbox"/> Sans peur Capacité passive Effet : immunisé contre la peur	<input type="checkbox"/> Posture de combat Capacité passive Effet : malus en début de tour convertis en bonus jusqu'au tour suivant	<input type="checkbox"/> Arme bénie Capacité passive Effet : relance si DM de 1	<input type="checkbox"/> Force de la nature Capacité passive Effet : [+ mod. FOR] PV, +5 aux tests de FOR
2 <input type="checkbox"/> Encaisser un coup (L) Action limitée Effet : DM subits réduit de mod. de l'armure au prix d'une action.	<input type="checkbox"/> Figures d'insecte Capacité passive Effet : -rang DM subits par	<input type="checkbox"/> Intercepter Capacité passive Effet : encaisse un coup à la place d'un allié, -rang DM subit	<input type="checkbox"/> Combat en phalange Capacité passive Effet : +1 par allié au contact avec vous	<input type="checkbox"/> Bouclier de la foi Capacité passive Effet : +1 , rang 4 : +2	<input type="checkbox"/> Talent pour la violence Capacité passive Effet : +1 capacité de rang 1 barbare, guerrier ou homme
3 <input type="checkbox"/> Coup de bouclier Capacité passive Effet : action gratuite : attaque de bouclier 1d12, [1d4 + mod. FOR] DM	<input type="checkbox"/> Laissez-le-moi ! Capacité passive Effet : +1d6 DM sur le leader	<input type="checkbox"/> Exemplaire Capacité passive Effet : relance le test d'attaque raté d'un allié	<input type="checkbox"/> Prouesse Capacité passive Effet : sacrifie -1d4 PV contre +5 FOR ou +5 DEX	<input type="checkbox"/> Marteau spirituel (L) Action limitée, sortilège Effet : [1d8 + mod. SAG] DM	<input type="checkbox"/> Critique brutal Capacité passive Effet : DM x 3 sur critique
4 <input type="checkbox"/> Frappe lourde (L) Action limitée Effet : 1d12, +2d6 DM. Ignore 1/2 RD de la créature	<input type="checkbox"/> Seul contre tous (L) Action limitée Effet : contre attaque immédiate	<input type="checkbox"/> Ordre de bataille Capacité passive Effet : un allié gagne une action gratuite (mouvement ou attaque)	<input type="checkbox"/> Dernier rempart (L) Action limitée Effet : +1 attaque contre tout attaquant si aucun déplacement	<input type="checkbox"/> Châtiment divin (L) Action limitée Effet : [+ mod SAG] en et DM	<input type="checkbox"/> Attaque sanglante (L) Action limitée Effet : +1d6 DM à chaque tour
5 <input type="checkbox"/> Force héroïque Capacité passive Effet : +2 FOR, 2d20 aux tests de FOR	<input type="checkbox"/> Charisme héroïque Capacité passive Effet : +2 CHA, 2d20 sur tests de CHA	<input type="checkbox"/> Charge fantastique (L) Action limitée Effet : +3 , +1d6 DM à tous le groupe	<input type="checkbox"/> Force héroïque Capacité passive Effet : +2 FOR, 2d20 aux tests de FOR	<input type="checkbox"/> Mot de pouvoir (L) Action limitée, sortilège Effet : alliés +5 , paralysie ennemies Durée : 1 tour	<input type="checkbox"/> Colosse Capacité passive Effet : +2 FOR, +2 CON